

Diaverse

# Ваш первый IT- продукт — без найма команды

Дизайн, разработка и запуск под ключ — для тех, кто запускает первый продукт, и для команд, которые хотят платить за разработку в разы меньше.

Демо каждую неделю

Код у вас с первого дня

Без минимального срока

# Идеи умирают не на рынке, а в страхе начать

## Не понимаю, с чего начать

Как устроены приложения, что делать первым, как проверить спрос, что такое retention.

## Команда — это дорого

PM, дизайнер, фронтенд, бэкенд, DevOps. Каждого надо найти, нанять и вести.

## Подрядчик подведёт

Пропадёт с деньгами, сорвёт сроки, оставит код у себя, привяжет долгим контрактом.

# Одна команда закрывает весь путь от идеи до запуска

## Вместо найма пяти ролей

Fullstack-команда Diaverse ведёт проект, рисует интерфейс, пишет фронтенд и бэкенд, настраивает хостинг и деплой.

## Вместо работы вслепую

Каждую неделю — демо (сначала прототип и дизайн, потом работающая версия) и созвон с основателем о приоритетах и метриках.

## Вместо жёсткого T3

Покупаете команду на месяц, а не список задач. Приоритеты меняются каждую неделю, объём не раздувается.

## Вместо долгого контракта

Помесячно, без минимального срока. Код, хостинг и доступы — ваши с первого дня.

# Сначала разбираемся, потом строим

1

## Start

Два созвона с основателем и «Карта запуска»: объём первой версии, проверка спроса, сроки, бюджет, риски.

1 неделя · \$500 · засчитывается в первый месяц при старте в течение 30 дней

2

## Product System

Команда строит и запускает продукт короткими спринтами. Пн — созвон: приоритеты и фокус недели; пт — демо и отчёт.

фикс в месяц · ежемесячно

3

## Growth System

Подключаем 1–2 канала трафика — SEO, ASO (оптимизация в сторках) и другие — и смотрим, что работает.

фикс в месяц · ежемесячно

# Что входит — и что нет

## Start

**\$500**

- ✓ 2 созвона с основателем
- ✓ Карта запуска и план проверки спроса
- ✓ Сроки, бюджет, риски

### НЕ ВХОДИТ

- Дизайн и разработка
- Юр. и бух. консультации

## Product System

**ФИКС** /мес

сумму назовём после разбора

- ✓ Ведение проекта, UX/UI
- ✓ Веб, iOS/Android или Telegram Mini App
- ✓ Хостинг, деплой, аналитика
- ✓ Демо, созвон и отчёт каждую неделю

### НЕ ВХОДИТ

- Оплата хостинга и сервисов
- Маркетинг, контент, юр. документы
- Поддержка 24/7

## Growth System

**ФИКС** /мес

сумму назовём после разбора

- ✓ Всё из Product System
- ✓ Стратегия каналов
- ✓ 1–2 канала: SEO, ASO и др.
- ✓ Ежемесячный отчёт

### НЕ ВХОДИТ

- Рекламный бюджет

# Почему не нанять команду или фрилансеров

| ВАРИАНТ      | ЧТО ОБЫЧНО ПРОИСХОДИТ                                                           | DIAVERSE                                                                    |
|--------------|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Своя команда | По опыту Diaverse — \$20 000–25 000 в месяц только на зарплаты и месяцы на найм | <b>Фикс в месяц, сумму назовём после разбора; старт работы через неделю</b> |
| Агентство    | Предоплата за весь проект, жёсткое ТЗ, доплаты за изменения                     | <b>Помесячно, гибкие приоритеты</b>                                         |
| Фрилансеры   | Разрозненные люди, управлять приходится самому                                  | <b>Одна команда, один ответственный</b>                                     |
| No-code      | Потолок возможностей, продукт на чужой платформе                                | <b>Настоящий код в вашем репозитории</b>                                    |

# Мы прошли этот путь сами

Полтора года назад Diaverse держал классическую команду: проджекты, менеджеры, поддержка, разработчики, дизайнеры. Только зарплаты стоили \$20 000–25 000 в месяц — и всё равно двигались медленно.

Сегодня Diaverse разрабатывается меньше чем за \$3 000 в месяц — тот же объём разработки. В Google Play у Diaverse — более 100 000 скачиваний.

**\$20 000–25 000 / мес**

зарплаты всей команды: менеджеры, поддержка, дизайн, разработка

**+ \$10 000–25 000 / мес**

трафик сверху

**< \$3 000 / мес**

тот же объём разработки Diaverse сегодня

Расходы Diaverse по данным основателя.

# Как мы снижаем ваш риск

## Первый шаг — \$500

Не нужно сразу платить за месяц разработки.  
Сначала разбор и план.

## Демо каждую неделю

Сначала прототип и дизайн, потом работающая версия. Не отчёт, а то, что можно потрогать.

## Код у вас с первого дня

Репозиторий, хостинг и доступы оформлены на вас.

## Без минимального срока

Можно остановиться после любого месяца.

# Просто и официально

## Из России

Договор и счёт от АО, оплата в рублях по курсу ЦБ на дату счёта.

## Из других стран

Договор и счёт от ИП в Армении.

## Когда платить

Start — до стартового созвона. Product и Growth — в начале каждого месяца.

## Что оплачивается отдельно

Хостинг и сервисы — напрямую вами. Рекламный бюджет в Growth — напрямую в рекламный кабинет.

Следующий шаг

# Расскажите об идее

Первый созвон бесплатный: поймёте, с чего начать, сколько это может стоить и подходим ли мы друг другу.

Игорь, основатель

Telegram: [@diaverse2028](https://t.me/diaverse2028)

[cbdodiaverse@gmail.com](mailto:cbdodiaverse@gmail.com)